

Communication

Dans le cadre du projet Utopia, la communication a pour objectif de garantir un suivi clair entre l'équipe (cheffe de projet - Marilou, développeur - Mathieu, intégrateur front - Léo, graphiste - Pierre) et le client du cinéma Utopia.

En interne, les échanges se font via un canal unique et des réunions hebdomadaires afin de suivre l'avancement des tâches définies dans le WPS, d'anticiper les risques identifiés (retard global du planning, surcharge de travail, problèmes techniques, mauvaise communication, non-respect des délais intermédiaires) et de réajuster la répartition si nécessaire.

En externe, la cheffe de projet est l'interlocutrice principale et organise des points de validation avec le client (cadrage, fin de design, fin de développement, préparation de la mise en ligne), accompagnés de comptes-rendus écrits pour formaliser les décisions et signaler rapidement tout risque pouvant impacter les délais ou la qualité du site. L'ensemble des livrables, maquettes, codes sources et documentations est centralisé sur un espace partagé afin d'assurer la traçabilité des échanges et de faciliter la formation et l'accompagnement du client jusqu'à la mise en production du site du cinéma Utopia.